**Элементы экрана**:

- Логотип: Большой логотип игры с названием "Князь Тьмы" в центре экрана (придумать самим).

- Кнопки: Три крупные кнопки внизу экрана: "Начать игру", "Загрузить сохранение", "Настройки".

- Фон: **Анимированное изображение** горного пейзажа с замком на вершине. Время от времени пролетают птицы и появляются вспышки магии. К этому фону надо сгенерировать главного персонажа относительно брифа.

- Анимации: Плавное появление кнопок после загрузки экрана, визуальное мерцание активных элементов.