|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

ОПИСАНИЕ КОМПЕТЕНЦИИ

«НЕЙРОСЕТИ  
И БОЛЬШИЕ ДАННЫЕ (юниоры)»

2024 г.

**Наименование компетенции**: «Нейросети и большие данные»

**Формат участия в соревновании**: индивидуальный

**Описание компетенции**.

В настоящий момент одним из основных ресурсов является информация. В эпоху тотальной цифровизации массивы данных достигают колоссальных объемов, в связи с чем появилась потребность в автоматизации обработки и анализа поступающей информации – так появился термин «большие данные» обозначающий огромные массивы неструктурированных и многообразных данных, а в последствии и термин «машинное обучение» обозначающий определенные алгоритмы обработки этих данных.

Одним из основных алгоритмов обработки больших данных являются нейронные сети, представляющие собой определенную математическую модель, а также её программное или аппаратное воплощение, построенное по принципу организации и функционирования биологических нейронных сетей.

Благодаря нейронным сетям решается множество задач, связанных с обработкой информации компьютером: распознавание и классификация образов – например, в задачах беспилотного транспорта; прогнозирование различных ситуаций на основании полученной ранее информации – например, прогнозирования выхода из строя различных узлов в объемных инженерных системах; обработка неструктурированной информации, с целью выявления закономерностей; голосовые ассистенты, и многие другие направления.

В связи с популяризацией нейронных сетей, предприятиям потребовались квалифицированные кадры, способные вести разработку в данном направлении – программисты-разработчики нейронных сетей – это специалисты, которые создают искусственные нейронные сети под различные прикладные задачи. Должность может называться по-разному: программист-разработчик нейронных сетей, конструктор нейронных сетей.

Квалифицированный специалист должен уметь применять наиболее эффективные алгоритмы машинного обучения для разработки нейронной сети, иметь опыт их практического применения и производить анализ больших данных. Помимо этого, специалист должен знать следующие направления машинного обучения, необходимого для нейронных сетей:

• обучение с учителем;

• обучение без учителя;

• обучение с подкреплением;

• ансамблевые методы;

• глубокое обучение.

Также, специалист должен применять алгоритмы машинного обучения на практике, включая методы науки о данных для анализа и моделирования признаков, методы исследования данных для исследования и подготовки данных, а также методы классического программирования для практического решения прикладных задач.

В текущей экономике России нейронные сети занимают важное положение: большие данные и их обработка занимают значительный сегмент в сфере банковских услуг, в Сбербанке. Помимо банковского сектора, нейронные технологии прочно вошли в бытовую сферу: так, поисковые системы Яндекса используют нейронные сети для наиболее эффективной выдачи запросов. Немаловажную роль нейронные сети играют в сфере безопасности: они позволяют обезопасить различные информационные ресурсы от кибератак, и помимо охраны данных могут работать на оборонно-промышленный комплекс в беспилотных летательных аппаратах, выполняя задачи классификации объектов на поле боя.

**Нормативные правовые акты**

Поскольку Описание компетенции содержит лишь информацию, относящуюся к соответствующей компетенции, его необходимо использовать на основании следующих документов:

* ФГОС СПО – ФГОС СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование, утвержден приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 9 декабря 2016 г. № 1547
* Профессиональный стандарт – ПС 06.001 Программист, утвержден приказом Министерство труда и социальной защиты Российской Федерации от 20 июля 2022 г. № 424н

Перечень профессиональных задач специалиста по компетенцииопределяется профессиональной областью специалиста и базируется на требованиях современного рынка труда к данному специалисту*.*

|  |  |
| --- | --- |
| **№ п/п** | **Виды деятельности/трудовые функции** |
| 1 | Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем |
| 2 | Проверка работоспособности и рефакторинг кода программного обеспечения |
| 3 | Разработка и отладка программного кода |