*Приложение 5*

# **Техническое задание на разработку**

# **внешнего вида и функциональных свойств объекта**

## **Заказчик:**

Экологическая общественная организация.

## **Объект разработки/описание проблематики:**

Необходимо разработать дизайн и конструкцию авторской игры.

## **Функции, выполняемые объектом разработки:**

Аркадная игра, состоящая из следующих действий:

- сбор крышечек в отдельный контейнер;

- крышечка с помощью натянутой резинки из поля участника отправляется в один из контейнеров сборников с противоположной стороны;

- действие повторяется;

- при окончании крышечек, они извлекаются из контейнеров-сборников и помещаются снова в первый отдельный контейнер.

Счёт в игре ведётся исходя из количества попаданий крышечек в нужные контейнеры.

Контейнеры с крышечками опорожняется волонтёрами раз в две недели, после чего игрокам надо снова собирать крышечки для игры.

Сценарий игры может быть улучшен без удорожания конструкции.

## **Условия использования:**

Школьные коридоры, уголки отдыха и т.д.

## **Требования к материалам изготовления:**

Материалы изготовления доступные для мелкосерийных малых производств.

## **Общие требования к разрабатываемому изделию:**

Важна визуальная красота и продаваемый внешний вид. Стилевое решение, эргономичность и т.д. - на усмотрение дизайнера.

## **Требования к форме изделия и его цветовому решению:**

Конструкция должна быть экономичная и быстро собираемая как конструктор.

При разработке формы, обратить внимание, что рабочее поле по размерам изменению не подлежит.

Цветовое решение – брендирование.

## **Требования к разработке демонстрационного прототипа:**

Для демонстрации внешнего вида и функциональных возможностей объекта разработки необходимо выполнить демонстрационный/функциональный прототип будущего изделия.

Демонстрация внешнего вида объекта разработки:

- форма, элементы изделия, а также цветовая схема соответствуют конечному решению.

Демонстрация функциональных свойств:

- Прототип состоит из фактического количества элементов (согласно трехмерной модели);

- Неподвижные элементы – неподвижны;

- Подвижные выполняют свои функции;

- Разъёмные собираются/разбираются.