|  |  |
| --- | --- |

**ПЛАН ЗАСТРОЙКИ**

**по компетенции «Обслуживание и ремонт вагонов»**

**(Юниоры)**

***Региональный этап чемпионата***

***Новосибирская область***

2025 г.

ПЛАН ЗАСТРОЙКИ ПЛОЩАДКИ КОМПЕТЕНЦИИ «ОБСЛУЖИВАНИЕ И РЕМОНТ ВАГОНОВ»

Для проведения чемпионатов по компетенции «Обслуживание и ремонт вагонов» рекомендуется использование 5 площадок, учитывая специфику конкурсных заданий:

площадка № 1 (брифинг зона) – для проведения жеребьёвки, церемонии открытия/закрытия чемпионата, разрешения конфликтных ситуаций, оказания первой помощи пострадавшим при несчастном случае, проведения оценки внешнего вида. Типовая схема площадки № 1 приведена на рисунке 1;

площадка № 2 (комната участников) – для проведения инструктажа участников, подготовки к выполнению заданий и отдыха участников между выполнением модулей. Типовая схема площадки № 2 приведена на рисунке 2;

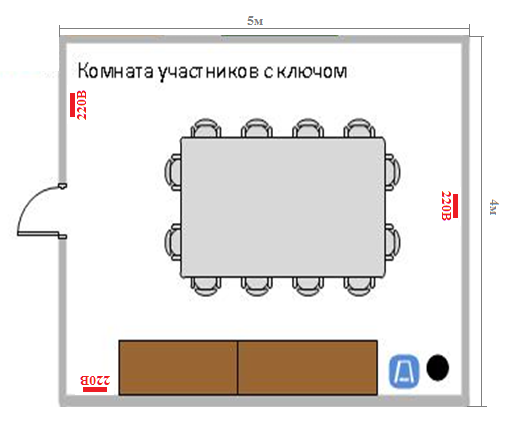
площадка № 3 (комната экспертов) – для проведения инструктажа экспертов, обучение экспертов правилам проведения оценивания участников. Типовая схема площадки № 3 приведена на рисунке 3;

площадка № 4 (Комната для работы с технической документацией) – для выполнения задания по разработке технической документации. Типовая схема площадки № 4 приведена на рисунке 4;

площадка № 5 (не менее 1 пассажирского вагона) – для выполнения заданий по приёмке качества подготовки пассажирского вагона в рейс, поиска неисправностей внутреннего и подвагонного оборудования, ограждения поезда при вынужденной остановке на перегоне, площадка для выполнения конкурсного задания по тушению пожара. Типовая схема площадки № 5 приведена на рисунке 5.

Размеры площадок, количество и типы вагонов определяются в зависимости от количества участников чемпионата и местных условий.

**РИСУНОК 2 – ТИПОВАЯ СХЕМА ПЛОЩАДКИ № 2 (Комната участников)**





**РИСУНОК 3 – ТИПОВАЯ СХЕМА ПЛОЩАДКИ № 3 (Комната экспертов)**





**РИСУНОК 4 – ТИПОВАЯ СХЕМА ПЛОЩАДКИ № 4 (Комната для работы с технической документацией)**





**РИСУНОК 5– ТИПОВАЯ СХЕМА ПЛОЩАДКИ № 5**

